

Appendice 2 - Linee guida per i contenuti

I giochi ed altri contenuti (come titoli, copertina, descrizioni dei prodotti, ecc.) devono seguire queste linee guida. Tambù si riserva il diritto di valutare l'adeguatezza dei contenuti e potrebbe decidere di non renderli disponibili alla vendita. In caso di violazione delle presenti linee guida, potremmo decidere di annullare la tua partecipazione al programma Tambù.

Pornografia

Tambù si riserva il diritto di non pubblicare o limitare la visibilità dei contenuti di materiale pornografico e rappresentazioni offensive di atti sessuali espliciti.

Contenuti offensivi

Tambù si riserva il diritto di non pubblicare o limitare la visibilità dei contenuti di contenuti, razzisti, violenti, offensivi e/o che possano ledere la libertà altrui o arrecare un danno morale.

In generale ricorda, ciò che noi riteniamo offensivo è tutto ciò che probabilmente anche tu consideri offensivo.

Contenuti illegali e vietati

Prendiamo molto sul serio le violazioni delle leggi e dei diritti di proprietà. È tua responsabilità assicurarti che i contenuti non violino leggi né copyright, marchi, privacy, pubblicità o altri diritti. La disponibilità gratuita dei contenuti non ne autorizza la copia e la vendita.

Contenuti di pubblico dominio e non esclusivi

Alcuni tipi di contenuti, ad esempio quelli appartenenti al dominio pubblico, possono essere utilizzati liberamente da chiunque o essere concessi in licenza a più utenti. Non accettiamo contenuti che sono disponibili gratuitamente sul Web, a meno che tu non sia il proprietario dei relativi diritti di copyright. Ad esempio, se hai ottenuto i contenuti del tuo gioco da una fonte che consente a te e ad altri utenti di ridistribuire tali contenuti e questi risultano essere disponibili gratuitamente sul Web, non potremo accettarli per la vendita. Sebbene accettiamo contenuti di dominio pubblico, possiamo decidere di non vendere un gioco se i suoi contenuti non presentano alcuna differenza, o solo differenze minime, rispetto a uno o più giochi già esistenti. Inoltre, non consentiamo la pubblicazione di guide pratiche basate su materiale protetto da copyright (ad esempio, riepiloghi, guide allo studio ecc.) senza l'autorizzazione scritta del titolare del copyright.

Esperienza negativa del cliente

Non accettiamo giochi che potrebbero offrire ai nostri clienti un'esperienza di fruizione non ottimale. Ci riserviamo il diritto di determinare se i contenuti possano essere fonte di esperienze insoddisfacenti.