ITALIAN GAME JAM
MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Tambù e **Comicon**[1] istituiscono la **1° Edizione** della **Italian Game Jam**, maratona di board game design, un'occasione per valorizzare la creatività e il talento nella creazione di giochi.

La maratona durerà **dal 23 al 25 Aprile** e si terrà nel corso della manifestazione **COMICON 2022.**
Durante le 3 giornate i partecipanti si sfideranno in tempo reale nell'**ideazione** di un gioco da tavolo, dal progetto alla realizzazione **di un prototipo fisico**.

Una Giuria di esperti selezionerà (a proprio insindacabile ed inappellabile giudizio) in ogni giornata i migliori progetti che potranno proseguire la maratona. La partecipazione alla Jam terminerà immediatamente per i progetti che non verranno selezionati per accedere al successivo giorno di selezione.

Il primo giorno (23 Aprile) saranno selezionati ca. il **50% dei progetti** ai quali verrà concesso di proseguire nella JAM il giorno successivo. Il secondo giorno (24 Aprile) verranno selezionati solo **5 fra i progetti** rimasti in gara. Il terzo giorno (25 Aprile) verrà decretato fra tali 5 progetti il vincitore della JAM.

Le indicazioni in merito ai limiti, ai componenti e materiali da utilizzare saranno rese note ai partecipanti esclusivamente il 23 Aprile, primo giorno dell'Italian Game Jam durante la cerimonia di apertura.

L'Italian Game Jam è un'iniziativa a **numero chiuso**, rivolta ad un **massimo di 50 persone**. In questa prima occasione, un'ulteriore riapertura delle ammissioni potrebbe avvenire in casi eccezionali solo ad insindacabile giudizio di Tambù e Comicon.

In questa prima edizione il **tema** ispiratore per il prototipo di gioco è: "**Escape**".

Modalità di partecipazione

Per iscriversi è necessario:

- compilare il **modulo di partecipazione** e inviarlo via email a info@tambu.pro
- inviare all'email anche una copia del versamento della **quota di iscrizione** effettuato sottoforma di acquisto sul sito www.tambucreate.com/it al seguente link: https://tambucreate.com/it/catalogo-tambu/quota-iscrizione-italiangamejam

La partecipazione è aperta a tutti i cittadini Italiani e non italiani maggiorenni. Non saranno accettate iscrizioni da parte degli organizzatori della JAM o dai partner coinvolti nell'iniziativa (e relativi dipendenti, collaboratori o agli stessi in qualche modo collegati o correlati da rapporti istituzionali, di parentela o lavoro).

---

[1] Ovvero la TAMBU' SRL Via Tortona, 37 - 20144, Milano (MI) P.IVA 10347730961 per TAMBU', e la Visiona scarl via Chiaia 41, CF/P.IVA 06336071219 nella sua qualità di organizzatrice del COMICON.

Cosa include l'iscrizione:

- La **quota di partecipazione** sarà € 10,00 per acquisti effettuati entro il 19 Marzo 2022.
- In data successiva (dall'20 Marzo sino al 31 Marzo 2022), la quota sarà di € 15,00.
- La quota di partecipazione include il **biglietto di ingresso** alla Manifestazione per il primo giorno di JAM (23 Aprile).
  Ai partecipanti selezionati in data 23 Aprile verrà consegnato un biglietto omaggio per accedere alla JAM il giorno 24 Aprile.
  Ai partecipanti selezionati in data 24 Aprile verrà consegnato un biglietto omaggio per accedere alla JAM il giorno 25 Aprile.
- La **White box Tambù** contenente i componenti necessari per la realizzazione del prototipo.
- Un **Comicon Survival Kit dedicato alla JAM:** uno zainetto contenente gadget, coupon e materiale promozionale.

Termine iscrizione

Le iscrizioni alla JAM dovranno pervenire entro e non oltre le ore 23:59 del 31 Marzo 2022.

Team di autori
È possibile partecipare sia individualmente, sia in team di massimo 4 persone.
Per ciascun team è obbligatorio:

- che il nome del Team sia indicato sul modulo di partecipazione
- che sia individuato un portavoce univoco per il Team
- che ciascuna persona del Team invii modulo di partecipazione e ricevuta di pagamento della quota di iscrizione.

La JAM al Comicon

I partecipanti iscritti alla gara, dovranno presentarsi presso l'ingresso della **Mostra d'Oltremare di Napoli**, in P. le Tecchio presso al botteghino accrediti, il **giorno 23 Aprile** alle **ore 10:00** per il ritiro del pass di ingresso giornaliero e del kit di partecipazione.

Verranno indicate alcune fasce orarie all'interno delle quali i partecipanti dovranno trovarsi nell'area designata per la gara. I partecipanti non potranno allontanarsi se non per necessità o urgenze, fino alla consegna dell'elaborato giornaliero, pena l'immediata esclusione dalla Jam.

Il prototipo e i materiali prodotti nella Jam potranno essere portati al di fuori del Comicon oltre l'orario di chiusura ufficiale dei lavori, all'unico scopo di continuarne lo sviluppo.
I partecipanti non selezionati potranno portare con sé il prototipo realizzato.

Ai partecipanti, i cui progetti sono stati selezionati dalla Giuria, verranno indicate maggiori informazioni in loco, relativamente alle modalità di accesso alla manifestazione per i giorni successivi al primo.

Giuria e valutazione

La **Giuria** deputata alla valutazione dei progetti è **composta da 5 membri** scelti da Tambù e Comicon. Salvo variazioni indipendenti dalla volontà delle persone coinvolte, la Giuria è composta da: **Dario Massa**, **Marco Valtriani**, **Mauro Monti**, **Federico Dumas**, **Spartaco Albertarelli**

La giuria valuterà e selezionerà i prototipi a suo insindacabile ed inappellabile giudizio, basandosi sui parametri di originalità, semplicità, pubblicabilità, funzionalità del prototipo, chiarezza delle regole e pertinenza al tema proposto, non necessariamente in questo ordine. Si ricorda che il tema a cui ispirarsi è "**Escape**".

La grafica del prodotto, ancorché gradita, non costituirà elemento di valutazione. Gli elaborati formulati in modo non comprensibile non saranno valutati.

Jam Steps

Il primo giorno verrà richiesto ai partecipanti la compilazione di un document design* del prototipo (fornito dagli Organizzatori), che sarà oggetto di valutazione. La metà (circa) dei progetti verrà selezionata per rimanere in gara.

Il secondo giorno, la Giuria selezionerà i progetti tramite lettura del regolamento di gioco e del document design aggiornato. Verranno selezionati i 5 migliori progetti che accederanno alla finale.

Il terzo e ultimo giorno, la selezione finale avverrà tramite playtest dei prototipi, al termine dei quali verrà proclamato il progetto vincitore.

**È possibile redigere il document design e il regolamento sia in formato digitale sia in formato cartaceo. Gli elaborati saranno consegnati o inviati alla giuria per la valutazione entro la chiusura della giornata. Verranno date maggiori informazioni in loco per la consegna del documento. È consigliabile portare con sé un device che permetta la videoscrittura, come un tablet o un pc portatile.*

Premi

Il vincitore o i vincitori del concorso riceveranno un regolare contratto di edizione con cessione di utilizzo commerciale dei diritti d'autore. Al vincitore sarà riconosciuto il 6% sul prezzo di copertina in caso di vendita diretta o sul prezzo al distributore in caso di rivendita (importi netto iva), oltreché un anticipo royalties pari a € 500,00 alla pubblicazione del prodotto. In caso di Team vincitore, l'anticipo e le royalties saranno distribuiti equamente tra tutti i componenti del Team.
La persona o il Team vincitore sarà affiancato da Marco Valtriani in qualità di mentore per lo sviluppo del gioco e da Tambù per la finalizzazione del prodotto.

I quattro finalisti non vincitori avranno l'accesso gratuito alla successiva Edizione della Italian Game Jam e verranno considerati già selezionati per la seconda fase di valutazione (document design e regolamento).

I progetti non selezionati rimarranno di completa proprietà dei partecipanti e non verrà applicato nessun diritto di prelazione, da parte degli Organizzatori o Partners.

Ulteriori informazioni

La partecipazione al concorso implica l'accettazione integrale del presente regolamento mediante sottoscrizione con documento di identità che dovrà essere presentato in sede di ritiro del biglietto della JAM il primo giorno di partecipazione (24 Aprile), senza alcuna condizione o riserva. La mancanza di una sola delle condizioni che regolano la validità dell'iscrizione determina l'automatica esclusione dal concorso e non dà diritto al rimborso delle quote di partecipazione versate.

Il presente bando è pubblicato sul sito di Tambù e sul sito di Comicon, che si riservano il diritto di pubblicare ulteriori chiarimenti o aggiornamenti, nel caso lo ritenessero necessario.

Tutte le informazioni personali fornite saranno soggette alle privacy policy di Tambù e Comicon. Partecipando al Contest, si concede agli organizzatori il permesso di condividere l'indirizzo e-mail e/o qualsiasi altra informazione personalmente identificabile per l'amministrazione e la consegna del premio, compreso l'inserimento del nome in una lista dei Vincitori pubblicamente disponibile.

Tambù si occuperà di realizzare la veste grafica del prodotto e se lo riterrà opportuno, richiederà di concordare con l'autore del gioco alcune ragionevoli modifiche ai fini della pubblicazione. Una mancata collaborazione tra Tambù e l'Autore potrebbe compromettere la pubblicazione del prototipo presentato. In tal caso Tambù si riserva il diritto di concedere un premio sostitutivo ed eventualmente assegnare il premio ad un altro finalista. Tutte le imposte, tasse e sovrapprezzi statali e/o locali sono esclusiva responsabilità del vincitore del premio. La mancata osservanza delle norme indicate al presente regolamento comporterà la perdita del premio.

Programma giornaliero

<u>23 Aprile 2022</u>
Ore 11.00: Cerimonia di apertura dell'Italian Game Jam e spiegazione dettagli dei lavori
Ore 11.30: Apertura gara e inizio lavori
Ore 17.00: Chiusura lavori e inizio fase di selezione da parte della Giuria
Ore 18.00: Dichiarazione lista progetti selezionati e feedback generali sui lavori realizzati, con possibilità di discussione e domande da parte dei partecipanti.

<u>24 Aprile 2022</u>
Ore 11.00: Inizio lavori
Ore 17.00: Chiusura lavori e inizio fase di selezione da parte della Giuria
Ore 18.00: Dichiarazione lista progetti selezionati e feedback generali sui lavori realizzati, con possibilità di discussione e domande da parte dei partecipanti.

<u>25 Aprile 2022</u>
Ore 11.00: Inizio lavori
Ore 15.00: Chiusura lavori e inizio fase di selezione da parte della Giuria
Ore 17.00: Proclamazione vincitore e chiusura Italian Game Jam

MODULO DI PARTECIPAZIONE
ITALIAN GAME JAM

Dati del partecipante

Nome e Cognome_____

Indirizzo_____

CAP_____ Città_____ Provincia_____

Indirizzo email_____

Numero di telefono_____ Data di nascita_____

Professione_____

Team

Partecipazione in Team: SI NO

Se si, indicare:

Nome del Team_____

Nome del Referente_____

Accettazione e firma

Dichiaro di aver letto, compreso e accettato le tutte le condizioni di partecipazione presenti nel "Regolamento di partecipazione – Italian Game Jam 2022" e le condizioni del "Regolamento per la partecipazione al COMICON 2022".

Dichiaro di autorizzare il trattamento dei miei dati personali in base al regolamento UE 679 / 2016.

Firma del partecipante

_____