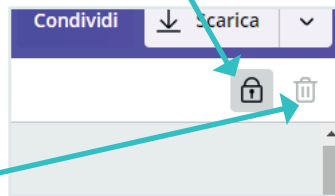


Canva (www.canva.com) è una piattaforma di progettazione grafica semplice e intuitiva utilizzabile facilmente anche da chi non è professionista. Puoi creare ogni grafica del tuo gioco prototipo utilizzando i template adattati di Tambù e gli elementi messi a disposizione da Canva, tra cui: illustrazioni, icone e foto. Ti ricordiamo però che per avere un lavoro il più professionale possibile per la versione del gioco definitiva bisogna affidarsi a dei professionisti.

1) Crea la grafica trascinando gli elementi dal menù a sinistra. Inserisci la grafica all'interno del template rispettando i segni di stampa: l'immagine deve arrivare fino al **segno nero**. Ogni contenuto importante (come i testi) non deve superare il **segno tratteggiato di sicurezza azzurro** per non rischiare che nella stampa venga tagliato fuori. Il **segno rosso** corrisponde al taglio effettivo della plancia. Il **segno verde** corrisponde alla piega del foglio.

2) Inserisci le informazioni presenti nella seconda pagina di questa guida;

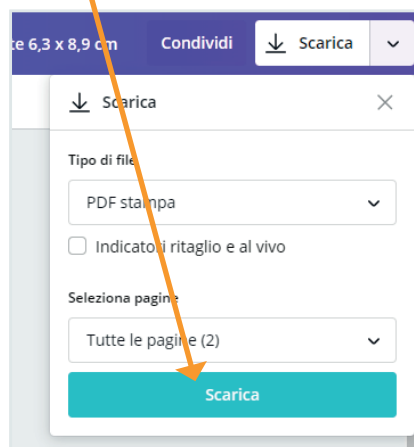
3) Seleziona l'immagine dei segni guida, quindi clicca il lucchetto in alto a destra nella barra in alto per sbloccare il livello;



Quindi clicca sul cestino o "Canc" sulla tastiera per eliminare l'immagine dei segni di guida. Puoi anche rendere invisibile il livello.



4) In alto a destra clicca su "Scarica" e seleziona nel menù a tendina "PDF stampa" così come vedi nell'immagine in basso. Quindi clicca il pulsante colorato "Scarica".



ICONE E TESTI TAMBÙ

Inserisci queste informazioni nella grafica del regolamento. Puoi trovare la versione .png delle icone da caricare su Canva nella cartella “Icone guida”. Seleziona e copia i testi copiandoli direttamente da questo pdf.

Applica l’etichetta Tambù nel regolamento, la dimensione non può essere inferiore ai 2,5 cm di larghezza. Le proporzioni non possono essere cambiate.

tambù partner

Inserisci sempre il marchio CE a non meno di 0,5 cm di larghezza.



Il marchio “0/3 anni” va inserito se il tuo gioco presenta delle componenti che possono essere ingerite e provocare soffocamento (come dadi, token, meeple ecc.). La dimensione non deve essere inferiore a 1 cm.



Posiziona accanto al marchio “0/3 anni”, la seguente dicitura a non meno di 6 pt:

Attenzione! Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite.

Se fosse presente un regolamento in più lingue, oppure fosse prevista la distribuzione in Europa, devi inserire anche la versione tradotta in inglese e in tedesco.

Warning! Not suitable for children under 36 months because of small parts that may be swallowed. Choking Hazard!

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter drei Jahren wegen verschluckbarer Kleinteile. Erstickungsgefahr!

Inserisci i dati aziendali e dati di produzione con un font leggibile a grandezza minima di 7 pt (puoi cambiare font, colore e allineamento).

**Tambù srl, Centro Direzionale Milano 2, Palazzo Canova, 5° piano
Via Fratelli Cervi snc - 20090 Segrate (MI)
Prodotto in Italia**

Continua →

Suggeriamo di inserire sul retro della scatola bene in evidenza: il numero dei giocatori, il tempo di gioco, la lista dei componenti e un'immagine rappresentativa del contenuto (laddove la grandezza della scatola lo permetta).

Gli elementi vanno inseriti sul fondo della scatola, non sulle pieghe o in altri punti.

Lo spazio blu è destinato all'applicazione del codice a barre, devi inserire il colore di sfondo della scatola anche in quest'area, ma non devi inserire elementi importanti della tua grafica o testo all'interno. Alla fine ricordati di eliminare sia il riquadro blu che la scritta "spazio codice a barre".

Informazioni

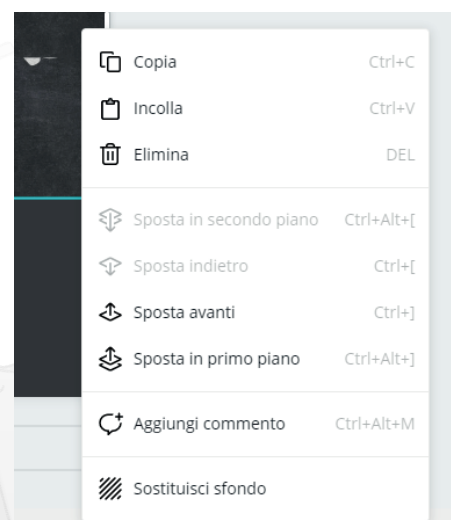
Guida all'utilizzo di Canva: <https://www.canva.com/help/article/using-canva>

Font: se desideri riaprire i file del progetto in un altro programma di grafica diverso da Canva devi installare i font (lo stile dei caratteri) che hai utilizzato nel progetto, altrimenti non visualizzerai correttamente il testo.

Illustrator: se apri i file creati su Canva su Adobe Illustrator la tavola da disegno automaticamente generata dal programma non interpreterà correttamente il file, per tanto bisognerà re impostare manualmente all'interno dei template che trovi nella cartella "File template" in .pdf o .ai la grafica.

Disponi gli elementi: puoi disporre gli elementi su diversi livelli, basta selezionare un elemento con il click destro per aprire il menù delle azioni. Seleziona poi "sposta" per ordinare l'elemento più avanti o più indietro.

Selezionare un elemento sottostante: per selezionare un elemento al di sotto di altri elementi clicca fuori dall'elemento e tenendo premuto, trascina fino a selezionare l'elemento desiderato, quindi allo stesso tempo clicca il tasto destro per aprire il menù delle azioni.



tambù