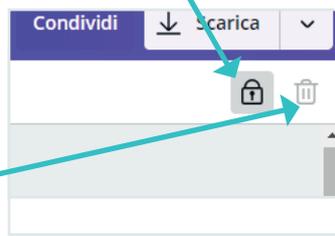


Canva (www.canva.com) è una piattaforma di progettazione grafica semplice e intuitiva utilizzabile facilmente anche da chi non è professionista. Puoi creare ogni grafica del tuo gioco prototipo utilizzando i template adattati di Tambù e gli elementi messi a disposizione da Canva, tra cui: illustrazioni, icone e foto. Ti ricordiamo però che per avere un lavoro il più professionale possibile per la versione del gioco definitiva bisogna affidarsi a dei professionisti.

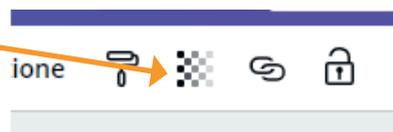
1) Crea la grafica trascinando gli elementi dal menù a sinistra. Inserisci la grafica all'interno del template rispettando i segni di stampa: l'immagine deve arrivare fino al **segno rosso**. Ogni contenuto importante (come i testi) non deve superare il **segno tratteggiato di sicurezza azzurro** per non rischiare che nella stampa venga tagliato fuori. Il **segno verde** corrisponde al taglio effettivo della tavoletta e dei token.

2) Duplica le pagine  in base a quanti token sono presenti nel gioco.

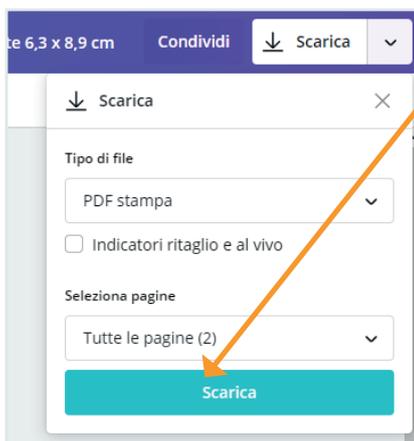
3) Seleziona l'immagine dei segni guida, quindi clicca il lucchetto in alto a destra nella barra in alto per sbloccare il livello.



Quindi clicca sul cestino o "Canc" sulla tastiera per eliminare l'immagine dei segni di guida. Puoi anche rendere invisibile il livello. Non eliminare l'immagine con i rifili   (<https://it.wikipedia.org/wiki/Crocino>);



4) In alto a destra clicca su "Scarica" e seleziona nel menù a tendina "PDF stampa" così come vedi nell'immagine in basso. Quindi clicca il pulsante colorato "Scarica".



RETRO DEI SEGNALINI: per ogni tavoletta token, dovrà esserci il retro corrispondente. Nel pdf, come prima immagine, inserisci il fronte e poi subito dopo l'immagine che corrisponde al retro.

Se ci dovesse essere un'altra tavoletta, inserisci subito dopo il fronte della seconda tavoletta e poi il suo corrispettivo retro. Questo per tutte le tavolette che seguono. Anche se ci non ci fosse un retro con una grafica, inserisci la tavoletta bianca.

Se all'interno di una tavoletta ci sono segnalini con retro diversi, nella tavoletta fronte corrispondente dovrai disporre la grafica dei segnalini nel verso opposto.

Per esser sicuri di realizzare il file corretto, **vedi l'esempio in pdf "esempio token tondi.pdf"**.

Informazioni

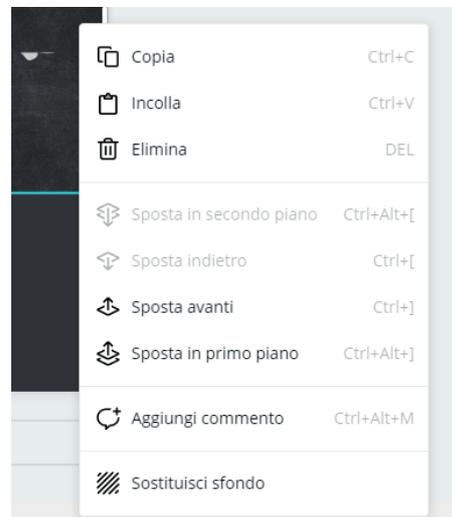
Guida all'utilizzo di Canva: <https://www.canva.com/help/article/using-canva>

Font: se desideri riaprire i file del progetto in un altro programma di grafica diverso da Canva devi installare i font (lo stile dei caratteri) che hai utilizzato nel progetto, altrimenti non visualizzerai correttamente il testo.

Illustrator: se apri i file creati su Canva su Adobe Illustrator la tavola da disegno automaticamente generata dal programma non interpreterà correttamente il file, per tanto bisognerà re impostare manualmente all'interno dei template che trovi nella cartella "File template" in .pdf o .ai la grafica.

Disponi gli elementi: puoi disporre gli elementi su diversi livelli, basta selezionare un elemento con il click destro per aprire il menù delle azioni. Seleziona poi "sposta" per ordinare l'elemento più avanti o più indietro.

Selezionare un elemento sottostante: per selezionare un elemento al di sotto di altri elementi clicca fuori dall'elemento e tenendo premuto, trascina fino a selezionare l'elemento desiderato, quindi allo stesso tempo clicca il tasto destro per aprire il menù delle azioni.



CONSIGLIO: La stampa di piccoli componenti può comportare una leggera decentrata della grafica, in particolar modo per la stampa digitale. Per ottenere il miglior risultato, segui questo semplice consiglio in modo che la decentrata sia il meno visibile possibile:

Possibile risultato di stampa



tambù